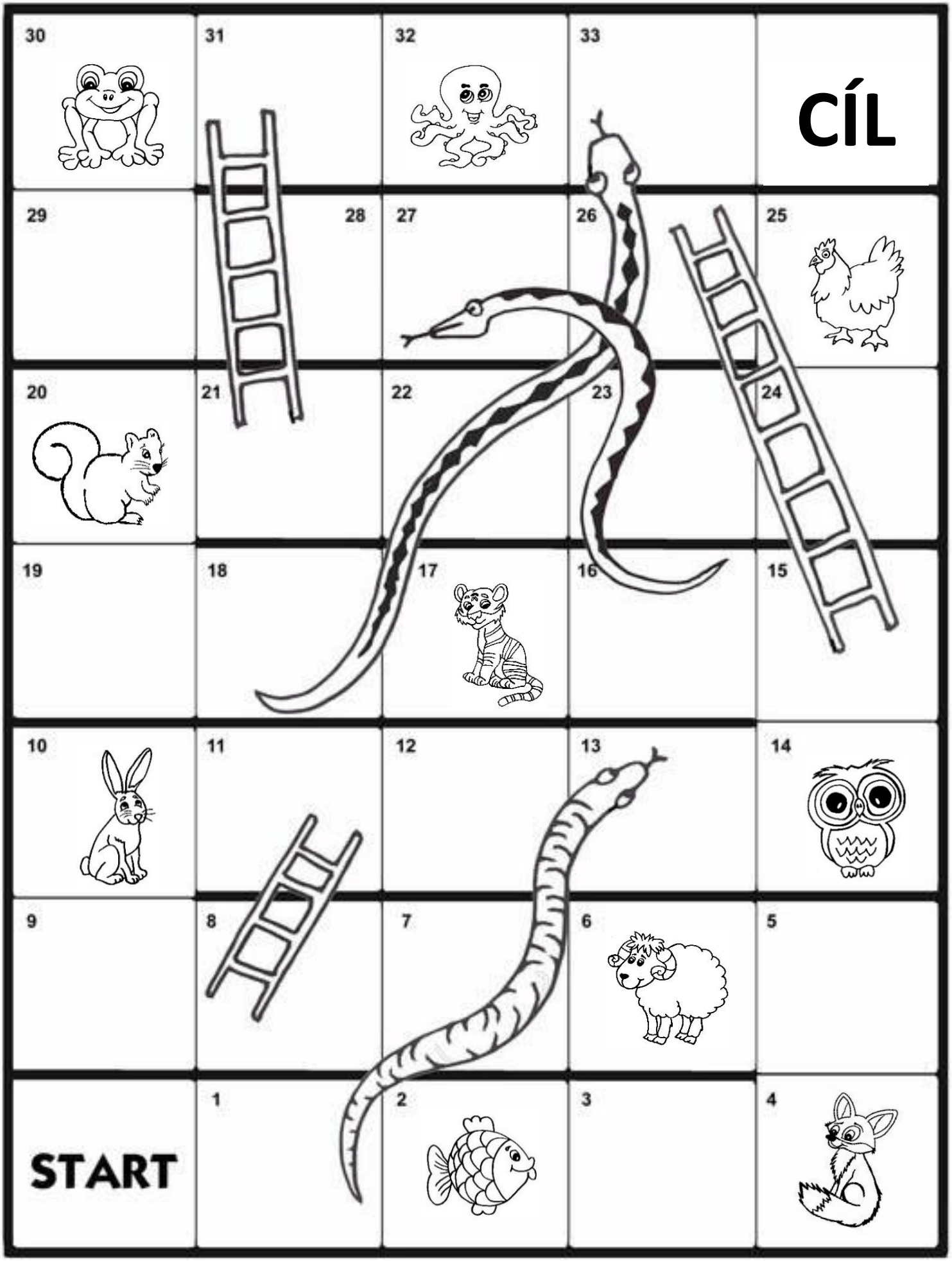

Příprava: Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na **START**. Hráči se střídají v házení kostkou. Začíná nejmladší hráč, nebo ten, kdo hodí nejvyšší číslo.
Pohyb: Hráč hodí kostkou a posune svou figurku o tolik políček dopředu, kolik padlo na kostce. Na pole se zvířátky si můžete vymyslet bonusové úkoly. Například ryba může být, jedno kolo nehraješ. Sova může být, posunutí zpátky na START. Slepice třeba o tři políčka dozadu. Je jen na vás, co vymyslíte.
Žebříky: Pokud figurka skončí na políčku, kde začíná žebřík (spodní část), hráč po něm **vystoupí nahoru** na políčko s jeho koncem.
Hadi: Pokud figurka stoupne na políčko s hlavou hada, hráč po něm **sklouzne dolů** na políčko s jeho ocasem.
Konec hry: Vyhrává ten hráč, který jako první dorazí na poslední políčko **CÍL.**

www.pomochonzikovi.cz